

**Thema**: Wir erstellen in Scratch ein Labyrinth-Spiel.

**Fach**: Informatik

**Erstelle dein Spiel in Scratch**

* Öffne Scratch: <https://scratch.mit.edu/>
* Programmiere dein Spiel.
* Wenn du Hilfe brauchst, kannst du nochmal bei Punkt 1 schauen.

(Solltest du keinen Computer haben, kannst du auch nur deine Zeichnungen nutzen und erklären, wie das Spiel sein sollte.)

**Schau dir die Einführung zum Labyrinth-Spiel an**

* Öffne den Code auf unserer-schule.org
* Schau dir das Video an.
* Untersuche die Labyrinth-Vorlage.

**Projekt speichern und versenden**

* Speicher das Projekt auf deinem Computer.
* Schicke das fertige Spiel per Mail an: r.scheglmann@msush.de

**Plane dein eigenes Labyrinth-Spiel**

* Überlege dir, wie deine Figur aussehen soll und erstelle eine Skizze.
* Zeichne auf einem Blatt Papier mögliche Labyrinthe auf.
* Notiere dir, welche Scratch Blöcke du für die Umsetzung benötigst.



**unsere-schule.org**

**1003**

Die auf der Karte dargestellten Codes in den Boxen: musst du auf [www.unsere-schule.org](http://www.unsere-schule.org) eingeben, um dort weitere Informationen, wie z.B. Erklärvideos oder Hilfen, zu bekommen

**3322**

**1003**